**Acta de Constitución**

**del Proyecto**

***DIAGONAPP***

**Fecha: 11/04/2017**

**Tabla de contenido**

Información del Proyecto 3

Datos 3

Patrocinador 3

Propósito y Justificación del Proyecto 3

Descripción del Proyecto y Entregables 4

Requerimientos 5

Requerimientos del producto 5

Objetivos 5

Cronograma de Hitos principales del Proyecto 5

Principales Amenazas 6

Principales Oportunidades 6

Presupuesto estimado 6

Lista de Interesados (stakeholders) 7

Requisitos de los Stakeholders 7

Asignación del Líder de Proyecto 8

Lider de Proyecto 8

Niveles de autoridad 8

Personal y recursos preasignados 8

Aprobaciones 8

**Información del Proyecto**

**Datos**

|  |  |
| --- | --- |
| **Empresa / Organización** | UTN Facultad Regional La Plata |
| **Proyecto** | DIAGONAPP |
| **Fecha de preparación** | 11/04/2017 |
| **Cliente** | U.T.N. Facultad Regional La Plata |

**Patrocinadores**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento** | **Rama** |
| Podjarny, Jorge | Coordinador | Departamento de Sistemas | Cátedra de Sistemas Operativos |

**Propósito y Justificación del Proyecto**

|  |
| --- |
| La ciudad de La Plata conocida como la Ciudad de las Diagonales o Ciudad de los Tilos, cuenta con edificios emblemáticos de la arquitectura neoclásica, neorrenacentista y moderna, junto a espacios verdes como el tradicional Paseo del Bosque, ubicado sobre la Avenida 1. Iniciar un recorrido turístico implica transitar calles y pasar por fachadas de edificios que responden a preceptos inusuales de planificación urbana.  Sin embargo, la ciudad no posee una aplicación móvil oficial que facilite la experiencia del viajero en la planificación de recorridos y brinde información resumida de cada destino.  Este tipo de aplicaciones turísticas para smartphones y tablets han revolucionado el turismo a nivel mundial.  Proponemos el desarrollo de una aplicación móvil que sirva como guía dentro de la ciudad, la misma poseerá un recorrido específico dentro del casco urbano (calle 51 desde calle 25 hasta 1), guiada por audios explicativos de distintos puntos específicos del camino. Asi como tambien fotos históricas y texto informativo.  El común de los usuario serán turistas, que podrán hacer el recorrido conectando su celular a los datos móviles o WiFi que se encuentren abiertas dentro del circuito. Pero también, podrán descargar previamente todos los archivos del recorrido, para poder acceder sin conexión. |

**Descripción del Proyecto y Entregables**

|  |
| --- |
| Aplicación móvil que se desarrolla como Guía turística, proponiendo un circuito de calle 51, desde plaza malvinas a calle 1 y viceversa.  Conectados desde el celular a datos móviles o WiFi, se propone cómo llegar desde el punto donde estás al punto más cercano dentro del circuito.  Una vez dentro del mismo, se reproducirá un audio introductorio de la ciudad, su historia, planeamiento y demás.  La aplicación indicará el **punto turístico** más cercano, mostrara fotos del lugar, descargara y reproducirá un audio explicativo del sitio. Finalizado este audio, te guiará al próximo punto.  La aplicación deberá advertir al usuario cuando hay una WiFi abierta, para poder seguir el recorrido ahorrando datos.  Inicialmente será solo para castellano, pero deberá prever la opción de idiomas.  **Los entregables serán:**   * Casos de uso del software. * Maquetado del software. * Entrega parcial del software. * Software testeado. * Manual de Usuario. |

**Requerimientos**

**Requerimientos del producto**

|  |
| --- |
| El **producto** requerirá:   * Ser capaz de manejar contenido multimedia. * Ser capaz de detectar la geolocalización del dispositivo. * Poder conectarse a la red de datos. * Ser capaz de trabajar off-line. |

**Objetivos**

|  |
| --- |
| El Software de aplicación móvil para tablet o smartphone, tendrá como principal objetivo interactuar con el usuario, a fin de ser su guía en un recorrido turístico.  La principal premisa de la aplicación es la de hacer sentir al turista como un local dentro del circuito.  Al funcionar con la geolocalización del usuario, esta aplicación brinda el camino más corto para llegar a un punto del recorrido implementado y desde allí ofrecerá los distintos puntos turísticos cercanos, permitiendo en su camino encontrar restaurantes, bares y negocios. |

**Cronograma de Hitos principales**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hito** | **Fecha tope** |
| 1. Inicio del proyecto. | 11 Abril de 2017 |
| 1. Análisis de las necesidades y requerimientos. | 15 Mayo 2017 |
| 1. Adquisición de Software y aplicaciones para comenzar a trabajar. | 26 Junio 2017 |
| 1. Entrega de casos de uso | 26 Junio 2017 |
| 1. Fin de maquetado de la aplicación | 11 Agosto 2017 |
| 1. Creación de web services de la aplicación. | 18 Septiembre 2017 |
| 1. Desarrollo final. | 13 Noviembre 2017 |
| 1. Testeo de Software | 20 Noviembre 2017 |
| 1. Manual de usuario | 24 Noviembre 2017 |

**Principales Amenazas**

|  |
| --- |
| * Cambios en el equipo. * Falta de interés por parte del municipio de la ciudad de La Plata. * Cambio de políticas en Google para el uso de su plataforma. * Plagio de idea en dispositivos con diferente Sistema Operativo. |

**Principales Oportunidades**

|  |
| --- |
| * Adquisición del interés municipal de la ciudad de La Plata. * Extensión a otros recorridos de la ciudad de La Plata. * Extensión a otros municipios. |

**Presupuesto Estimado**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Personal | $ 340.000 |
| 1. Equipamiento | $ 40.000 |
| **3**. Software | $ 35.000 |
| **4.** Otros | $ 7000 |
| **Total** | $ 422.000 |
| **5**. Reserva de Contingencia | $ 20.000 |
| **6**. Reserva de Gestión | $ 25.000 |
| **Total Presupuesto** | $ 467.000 |

**Lista de Interesados (stakeholders)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento** |
| Aguilera V., Viviana B. | Analista Funcional | Sistemas |
| Benito, Lucia Andrea | Lider de Proyecto | Sistemas |
| Carnez, Gabriel David | Analista Desarrollador | Sistemas |
| Rapallini, Matias | Analista Funcional/Testing | Sistemas |
| Podjarny, Jorge | Coordinador | Sistemas |
| Turistas |  |  |
| Municipalidad |  |  |
| Negocios |  |  |

**Requisitos de Stakeholders**

|  |
| --- |
| El **coordinador** tiene los siguientes requisitos:   * Cumplir con los acuerdos presentados en la propuesta y respetar los requerimientos del cliente. * Participar en el inicio y término de cada fase. * Respaldar el proyecto respecto a la disponibilidad de recursos. * Aceptar formalmente el término del proyecto   El **líder del proyecto** tiene los siguientes requisitos:   * Cumplimiento de los objetivos propuestos en el proyecto. * Establecer hitos de control del proyecto. * Convocar a las reuniones de seguimiento del proyecto. * Convocar a la cátedra, cuando existan cambios que impacten la ejecución del proyecto. * Entregar el producto en los plazos establecidos en el plan de trabajo, cumpliendo los objetivos definidos y los estándares de calidad. * Entregar la documentación actualizada del proyecto. * Conocer el detalle funcional de los procesos de negocio asociados al proyecto. * Gestionar riesgos y problemas.   **Vías de Comunicación para el Proyecto:**  Se define al correo electrónico como canal oficial de comunicación, para:   * Envío de documentación. * Aprobar acuerdos/documentos. * Presentar avances del proyecto. * Consultas de diferentes tipos, relacionadas al Proyecto. |

**Asignación del Líder de Proyecto**

**Lider de Proyecto**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Reporta a** | **Supervisa a** |
| Benito, Lucia Andrea | Coordinador del proyecto | Equipo |

**Niveles de autoridad**

|  |
| --- |
| Exigir el cumplimiento de los entregables del proyecto. |

**Personal y recursos preasignados**

|  |  |
| --- | --- |
| **Recurso** | **Rol** |
| Aguilera V., Viviana B. | Analista Funcional |
| Benito, Lucia Andrea | Lider de Desarrollo |
| Carnez, Gabriel David | Analista Desarrollador |
| Rapallini, Matias | Analista Funcional/Testing |

**Aprobaciones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Patrocinador** | **Cargo** | **Fecha** | **Firma** |
| Podjarny, Jorge | Coordinador | 27/04/2017 |  |